



Burmistrz Miasta Pszów

44-370 Pszów, ul. Pszowska 534 tel. 32 455 88 76, fax 32 455 86 36, e mail: kancelaria@pszow.pl, www.pszow.pl

OGŁOSZENIE

Na podstawie art. 15 ust. 2a, ust. 2d i 2da ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. 2022 r. poz. 1327 ze zm.) oraz Rozdziału 12 Programu współpracy Miasta Pszów z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami wymienionymi w art. 3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na rok 2023, przyjętego Uchwałą Nr XLIII/356/2022 z dnia 23 listopada 2022 r.,

Burmistrz Miasta Pszów

ogłasza nabór kandydatów na członków Komisji Konkursowej powołanej w celu opiniowania ofert złożonych w ramach otwartego konkursu na powierzenie realizacji zadań publicznych Miasta Pszów w 2023 roku w zakresie:

- Wspierania i upowszechniania kultury fizycznej i sportu,
- Kultury, sztuki, ochrony dóbr kultury i dziedzictwa narodowego,
- Pomocy społecznej, w tym pomocy rodzinom i osobom w trudnej sytuacji życiowej oraz wyrównywania szans tych rodzin i osób,

ogłoszonego Zarządzeniem Nr BM.0050.174.2022 Burmistrza Miasta Pszów z dnia 6 grudnia 2022 r.

Kandydatury można zgłaszać do dnia **3 stycznia 2023 r.** w Biurze Obsługi Mieszkańca Urzędu Miasta Pszów lub drogą pocztową na adres: 44-370 Pszów, ul. Pszowska 534.

Zgłoszenia kandydatów dokonuje się za pomocą formularza zgłoszeniowego, który dostępny jest na stronie www.pszow.pl lub <http://bip.gmpszow.finn.pl/> (menu przedmiotowe - zakładka organizacje pozarządowe - otwarte konkursy ofert – rok 2023).

W skład komisji konkursowej mogą wchodzić osoby wskazane przez organizacje pozarządowe oraz podmioty wymienione w art. 3 ust. 3 ustawy, z wyłączeniem osób wskazanych przez organizacje pozarządowe lub podmioty wymienione w art. 3 ust. 3 ustawy biorące udział w konkursie.

Dodatkowe informacje można uzyskać pod nr telefonu: (32) 716-08-29 lub w Referacie Promocji, Środków Pomocowych, Kultury i Sportu Urzędu Miasta Pszów.

Burmistrza Miasta

-//-

Czesław Krzystała